

## Projet « enfants d'ici, enfants d'ailleurs »

### *Descriptif des jeux présentés dans le projet.*

Projet réalisé dans la classe de MS-GS de Sylvie Cucuel à Majicavo Lamir et encadré par Myriam Hamza

## Les 7 familles

But : constituer une famille de couleur avec les 4 enfants du monde

Matériel : jeu de 28 cartes (4 enfants de 7 couleurs)

Déroulement :

1/ collectif : décrire, trier, classer les cartes selon différents critères

2/ groupe :

- distribuer 4 cartes à chaque enfant (à poser sur la table ou à tenir en main)
- chacun son tour, un enfant demande une carte à un autre joueur de façon à constituer une famille en tenant compte des cartes qu'il a déjà.
- Le jeu peut se faire sur la base des familles constituées de tous les enfants esquimau par exemple et de 7 couleurs différentes (donc 4 familles de 7 éléments) ou de tous les enfants à habits rouge par exemple mais d'origines différentes (7 familles de 4 éléments)

Exemple : donne-moi l'asiatique qui a une robe rouge.

Si la carte demandée est donnée par l'autre joueur, le demandeur en demande une autre. Si la carte n'est pas dans la main de l'autre joueur, c'est le joueur suivant qui joue.

Variantes :

- instaurer une pioche
- faire rejouer en cas de réussite ou non (si on ne rejoue pas, cela accélère le jeu).

Ce fichier, conçu par Anne Garro est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique, 2.0 France (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>). Fichier créé en décembre 2008 1<sup>ère</sup> version. Les images ne sont pas libres de droit.













