

Projet « enfants d'ici, enfants d'ailleurs »

Descriptif des jeux présentés dans le projet.

Projet réalisé dans la classe de MS-GS de Sylvie Cucuel à Majicavo Lamir et encadré par Myriam Hamza.

Le jeu des puzzles MS GS

But : reconstituer son personnage le premier.

Matériel : un puzzle par enfant et un dé par groupe de joueur

Déroulement :

Chaque enfant a son puzzle placé devant lui sur les faces constellations (l'enseignant l'aura préparé pour lui). Le premier joueur lance son dé, lit la constellation et retourne la case correspondante. Puis il passe le dé au joueur suivant. Si un élève lance le dé sur une constellation déjà retournée, il passe son tour.

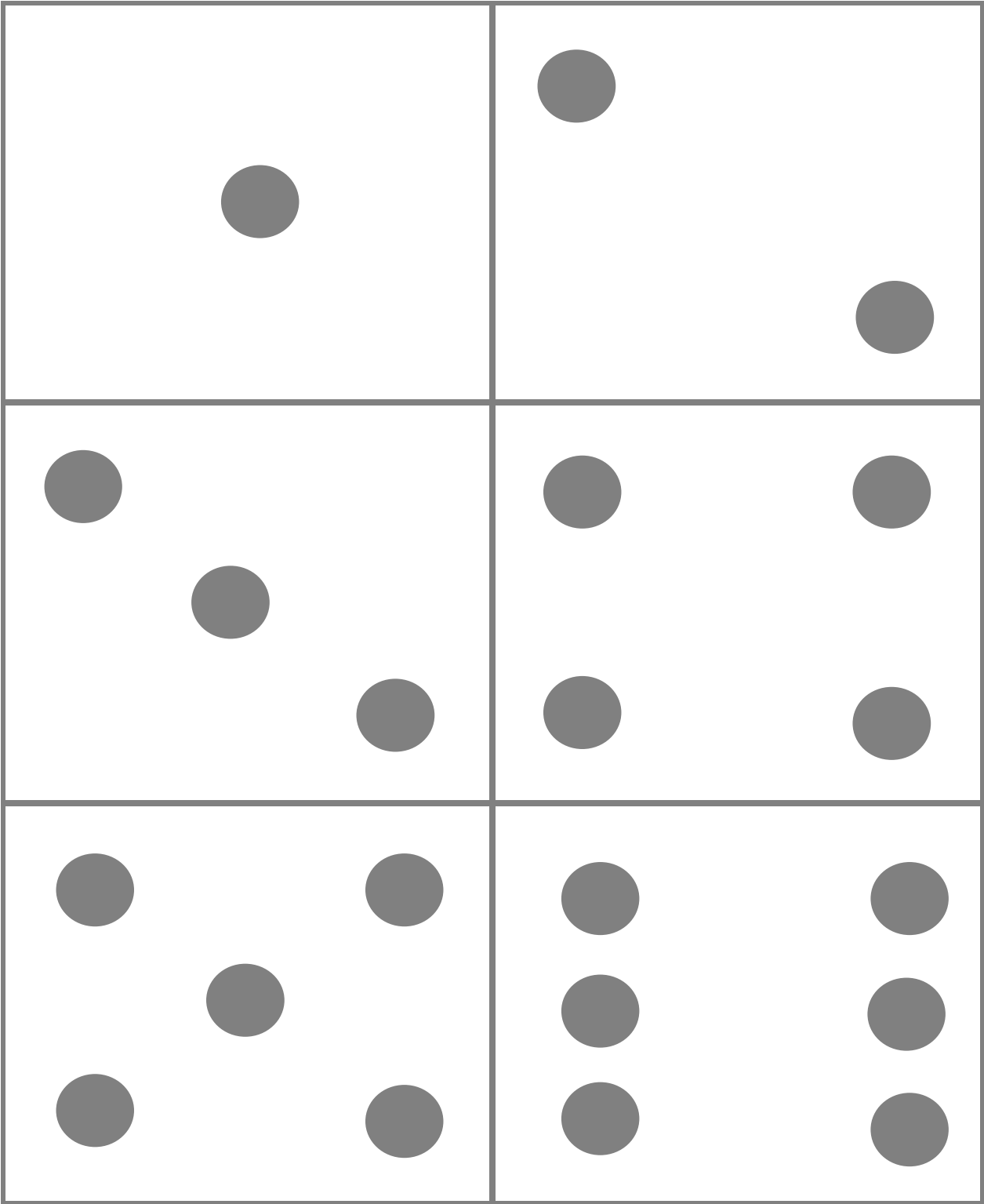
Variable :

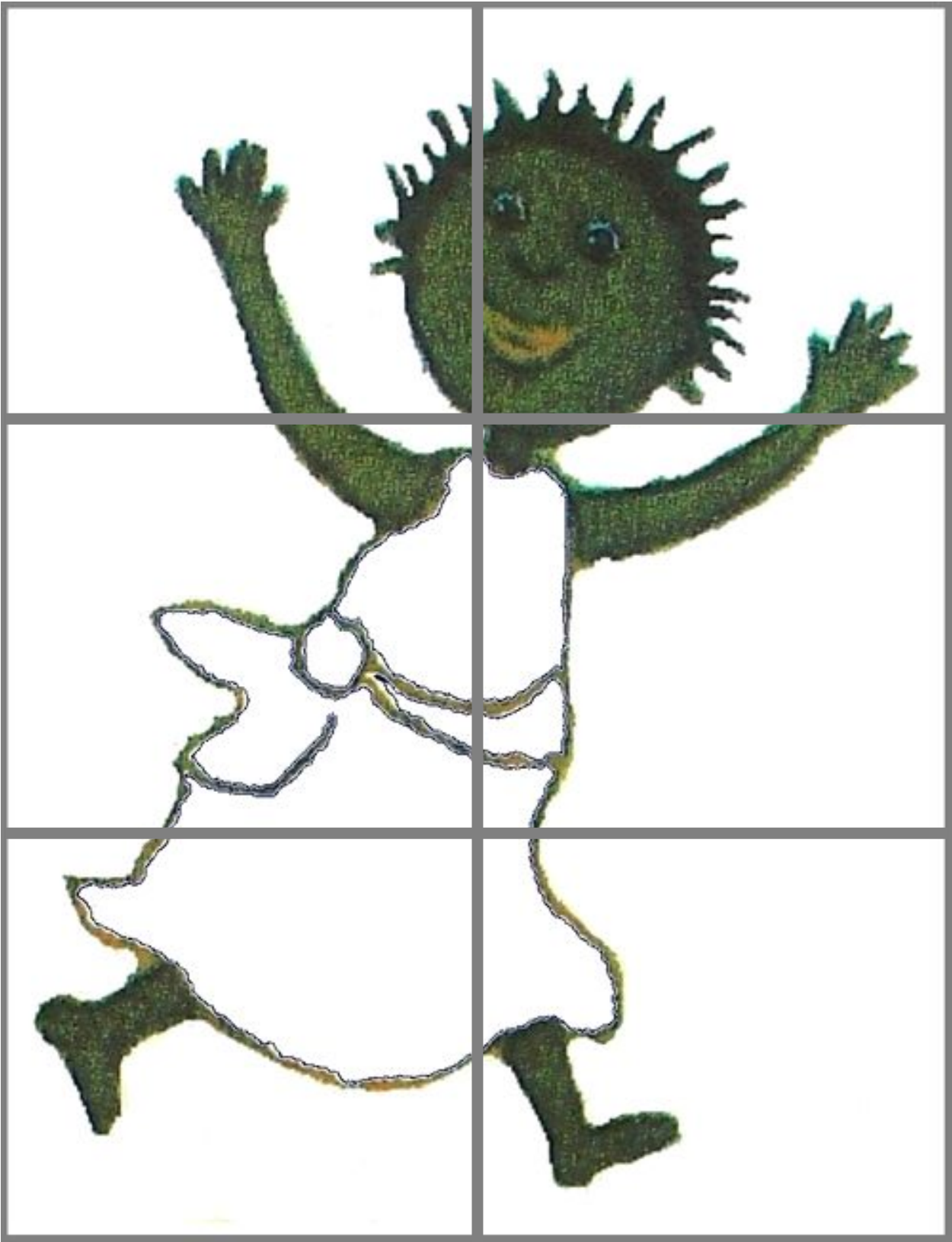
le dé peut être un dé à chiffres et/ou les morceaux de puzzles avec les chiffres ou l'écriture en lettres (pages 7 et 8).

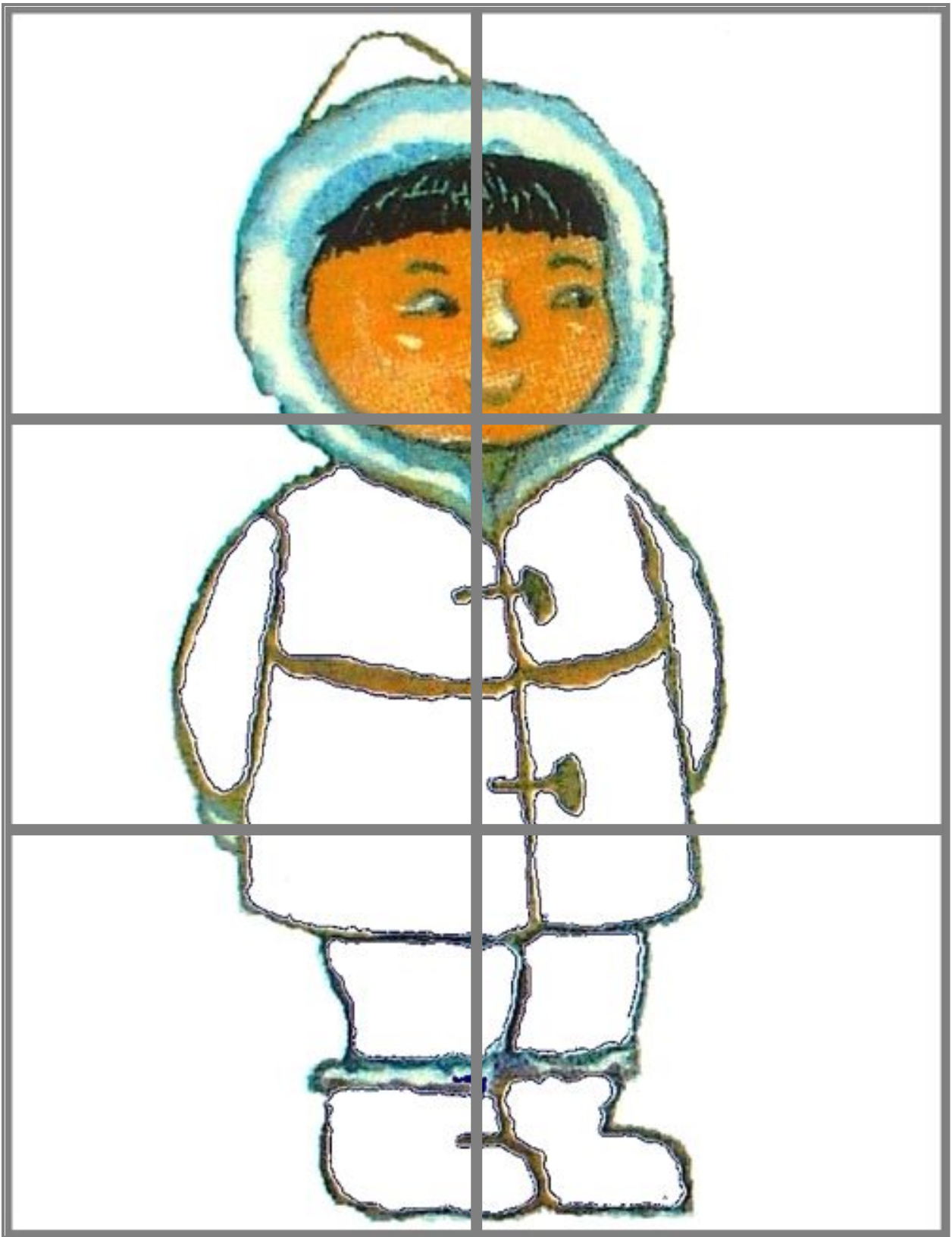
Avant la fin du jeu (si aucun des élèves ne termine son puzzle par exemple), l'enseignant peut demander quels morceaux il manque et autoriser alors le retournement des cartes.

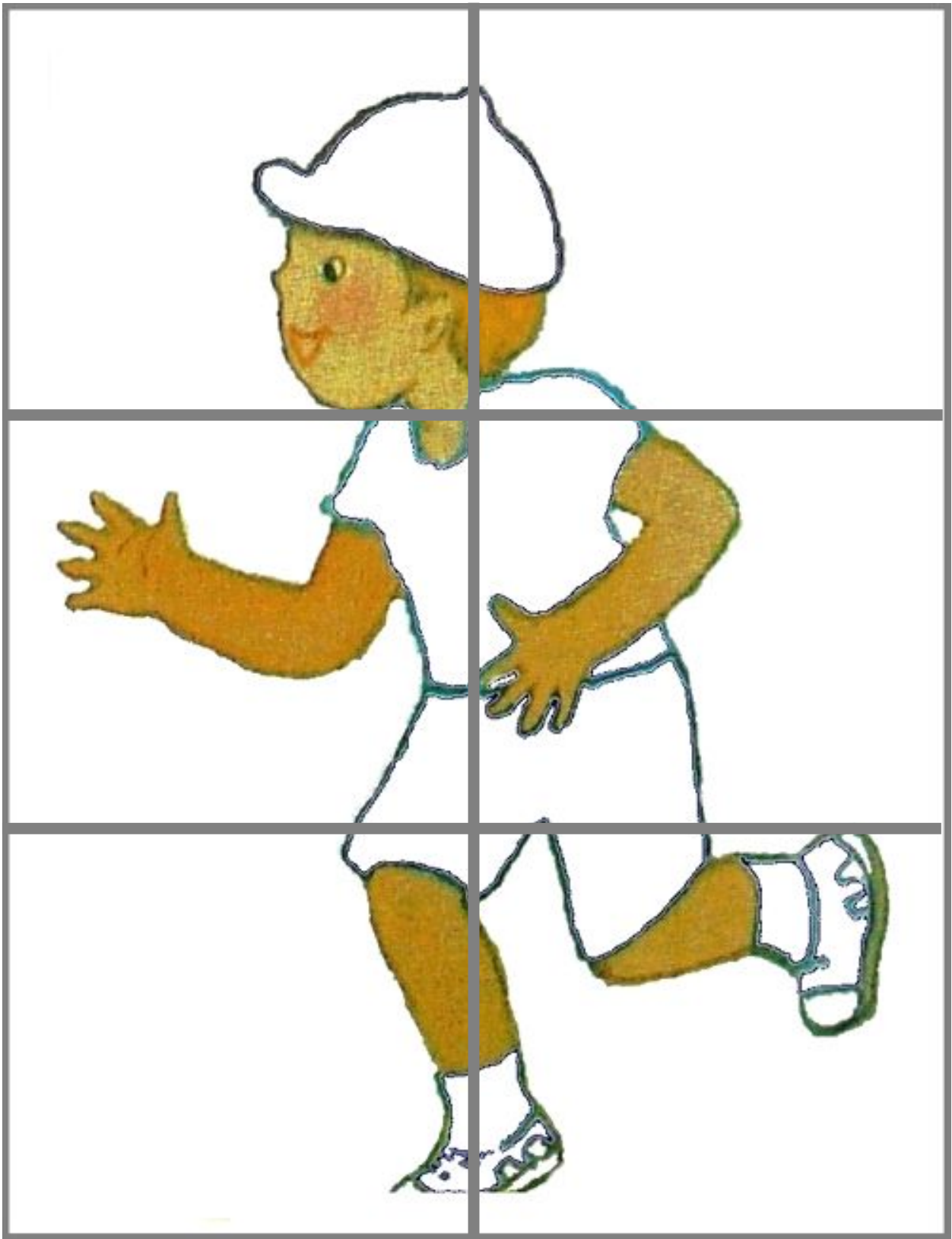
Le jeu peut être proposé en fiches plastifiées, permettant ainsi plusieurs utilisations par différents élèves et éventuellement une version couleur. Il convient d'imprimer trois fois la page 2 et une fois les pages 3 à 6 puis de coller les constellations au dos des morceaux de puzzle avant de plastifier.

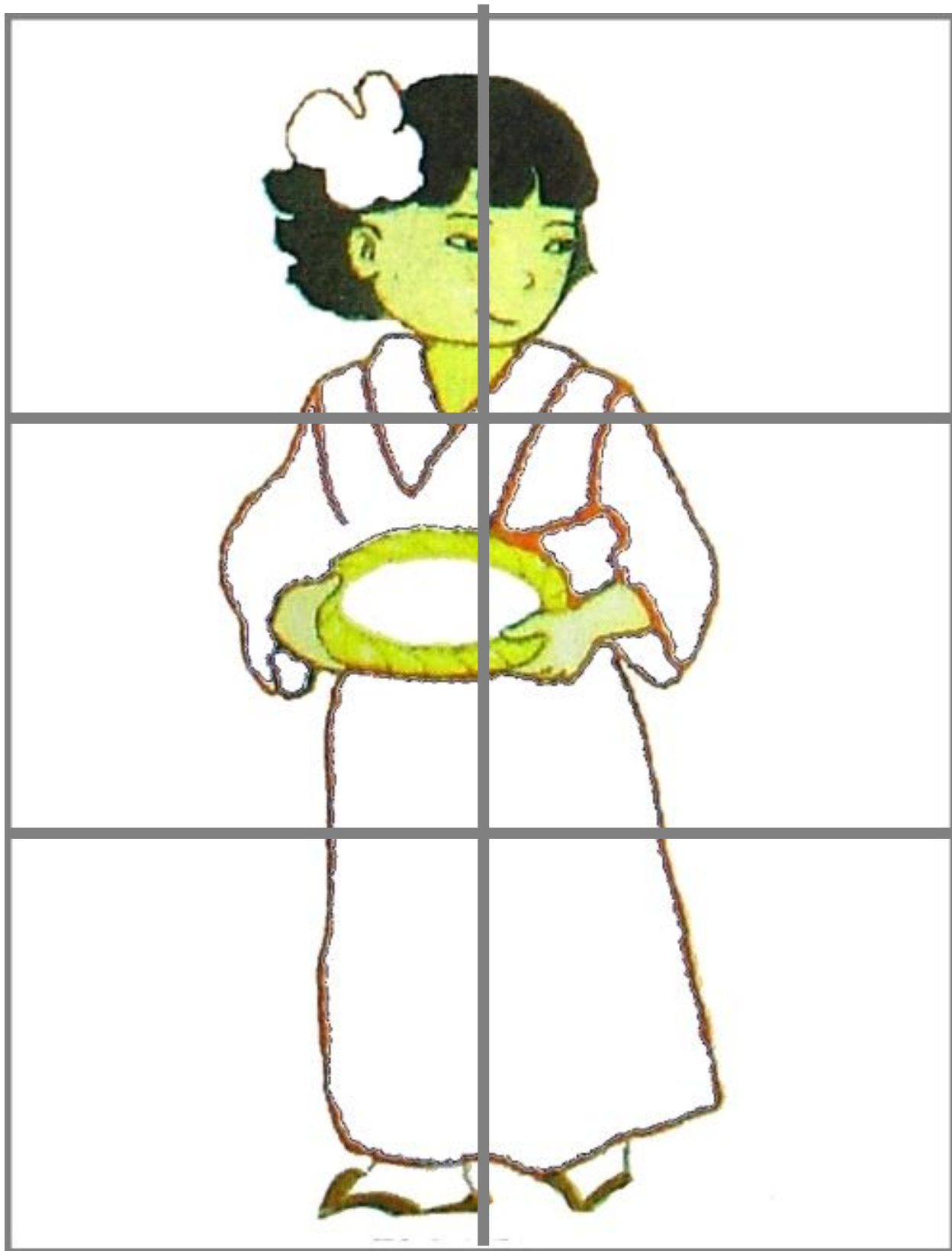
Ce fichier, conçu par Anne Garro est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique, 2.0 France (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>). Fichier créé en décembre 2008 1^{ère} version. Les images ne sont pas libres de droit.











1

2

3

4

5

6

UN

DEUX

TROIS

QUATRE

CINQ

SIX