

## Projet « enfants d'ici, enfants d'ailleurs »

*Descriptif des jeux présentés dans le projet.*

Projet réalisé dans la classe de MS-GS de Sylvie Cucuel à Majicavo Lamir et encadré par Myriam Hamza.

### Les prénoms mobiles des enfants du monde PS MS GS

But : replacer les lettres mobiles sous les modèles pour reconstituer les prénoms.

Matériel : 4 modèles par enfant et les lettres mobiles correspondantes.

Déroulement :

L'élève doit replacer les lettres au bon endroit. Les lettres peuvent être données au fur et à mesure et être déjà découpées car le but principal dans ce jeu est de retrouver les lettres.

Variante : faire recopier à la main les lettres en capitales d'imprimerie (MS GS) soit sur papier au crayon mine soit sur fiche plastique au feutre d'ardoise.

Les modèles et les lettres peuvent être agrandis en A3 pour les PS et pour l'écriture pour les MS.

Le jeu peut être proposé en fiches plastifiées et lettres découpées et plastifiées, permettant ainsi plusieurs utilisations par différents élèves et permet éventuellement une version couleur.

Ce fichier, conçu par Anne Garro est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique, 2.0 France (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>). Fichier créé en décembre 2008 1<sup>ère</sup> version. Les images ne sont pas libres de droit.

		
L	E	A

		
L	E	O

			
D	I	N	A

			
I	T	U	K

			
L	I	N	G

			
M	I	N	G



P I N G



A B D O U



C H A N G



L I R E K



L I T U K



M A R C O



M A R E K



M A R I A



M A T U K



M I R E K



P A B L O



S A F O U



T	R	A	N	G



D	A	M	A	T	I



D	O	U	D	O	U



S	A	F	A	T	I



S	A	M	A	T	I



M	I	C	H	A	N	G

L	E	A		D	I	N	A
L	E	O		I	T	U	K
				L	I	N	G
				M	I	N	G
				P	I	N	G

A	B	D	O	U		D	A	M	A	T	I	
C	H	A	N	G		D	O	U	D	O	U	
L	I	R	E	K		M	I	C	H	A	N	G
L	I	T	U	K		S	A	F	A	T	I	
M	A	R	C	O		S	A	M	A	T	I	

M	A	R	E	K
M	A	R	I	A
M	A	T	U	K
M	I	R	E	K
P	A	B	L	O
S	A	F	O	U
T	R	A	N	G