

Les boîtes empilées GS - Ermel

Préparer des boîtes contenant un certain nombre d'objets (3, 5, 4, 1, 2, 4...).

Les boîtes sont empilées, seul le contenu de la boîte du dessus est visible. Le jeu se joue de préférence à deux avec un dé ordinaire. Le premier joueur lance le dé et prend la boîte du dessus si le nombre d'objets est plus petit que le nombre représenté sur le dé. S'il ne peut pas prendre la boîte, c'est au joueur suivant de lancer le dé. A la fin, on compare et le gagnant est celui qui a le plus d'objets.

On peut choisir de laisser les objets dans les boîtes au lieu de les regrouper pour comparer les gains.

Ce fichier, conçu par Anne Garro sur base de l'ouvrage « Apprentissages numériques et résolution de problèmes, GS, Hatier Ermel, est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique, 2.0 France (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>). Fichier créé en février 2009.

<http://lecoledengoundaba.com>