

JEU DES ATTAQUES CP CE1

Il s'agit d'identifier deux mots dont l'attaque est identique.

Règle du jeu :

- 8 planches de jeu (1 planche = 5 cases avec image et 5 cases vides) ; 40 images individuelles (mots ayant la même attaque que les mots des images sur les planches)
- Jusqu'à 8 joueurs, 1 planche par joueur (il est préférable de jouer à 4 pour la découverte du jeu)
- Les images individuelles sont disposées en tas, à l'envers au milieu de la table. Chaque joueur, à son tour, pioche une image et nomme le mot correspondant (avec l'aide éventuelle de l'enseignant). S'il a, sur sa planche, une image dont le mot a la même attaque, il garde la vignette piochée et la pose dans la case correspondante. Dans le cas contraire, il la repose à l'envers sur la table, sur un autre tas à côté du premier.
- Le premier qui a ses 5 paires a gagné.

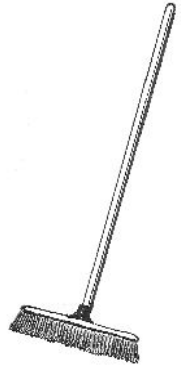
Pour faciliter le démarrage et la compréhension du jeu, il est préférable de mettre les cartes à l'endroit voire de mettre devant chaque joueur les cinq cartes qui correspondent à sa planche. Après cette phase d'introduction, il est alors possible de jouer avec les règles normales. Dans la mesure où le texte est sur les étiquettes, il conviendra que l'enseignant, quand cela est nécessaire, souligne les différentes graphies d'une même attaque.

Il est préférable lors de la vérification du lexique de dire les mots avec les syllabes écrites, même si dans ce jeu, l'attaque n'est pas modifiée par la prononciation ou non des « e » muets par exemple.

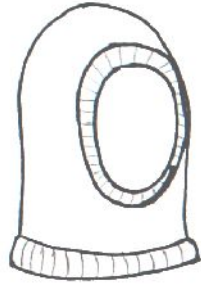
Jeu élaboré sur une idée de Claire Tréguier

Merci à Nathalie Menguy et aux stagiaires des animations pédagogiques qui ont permis les améliorations du jeu.

Ce fichier, conçu par Anne Garro et Myriam Hamza,, est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique, 2.0 France (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>). Fichier créé en novembre 2007 1^{ère} version, actualisé novembre 2008.



balai



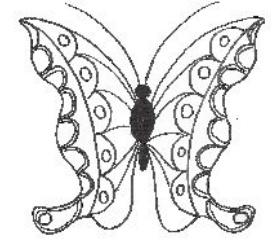
cagoule



chameau



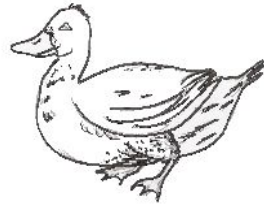
garage



papillon



baleine



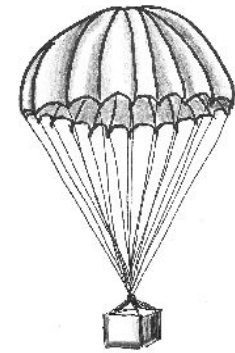
canard



chalet



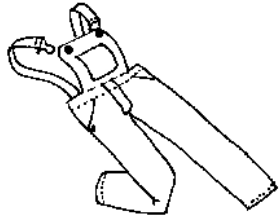
gare



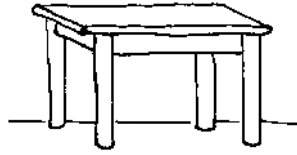
parachute



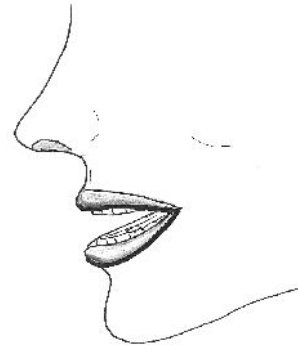
raquette



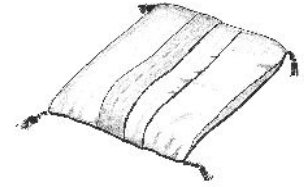
salopette



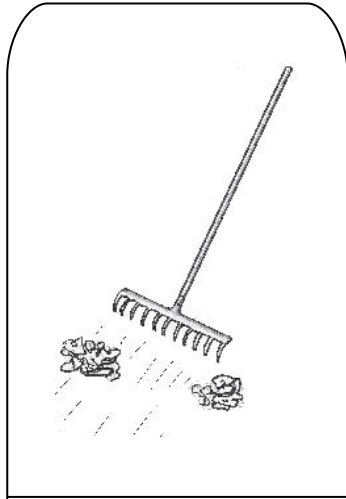
table



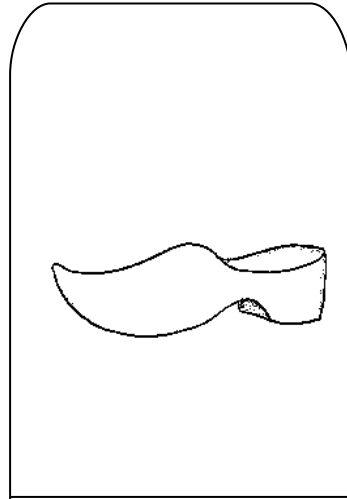
bouche



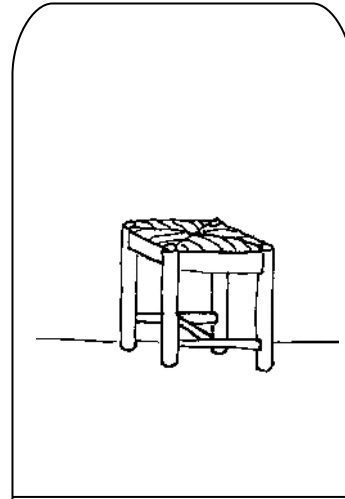
coussin



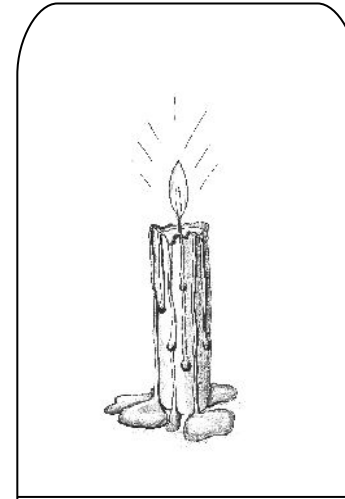
râteau



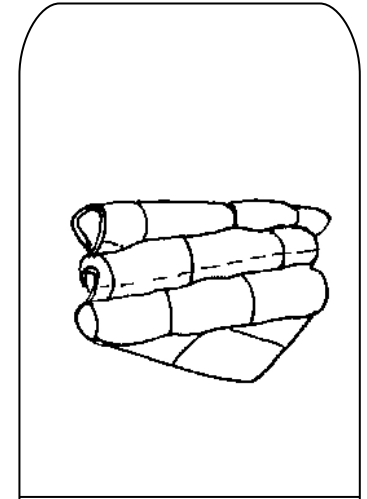
sabot



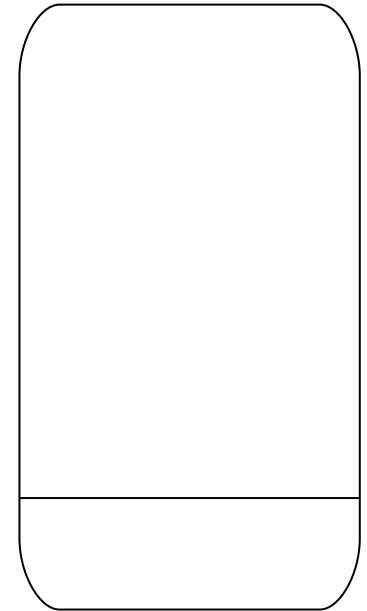
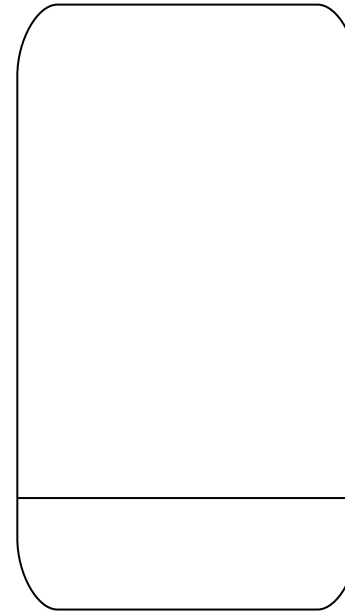
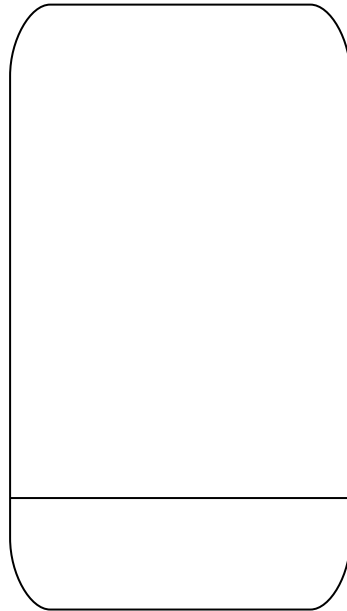
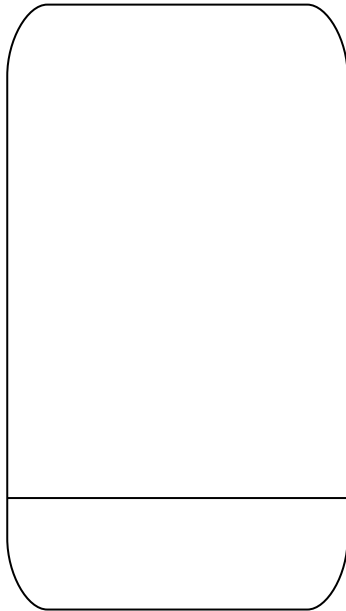
tabouret

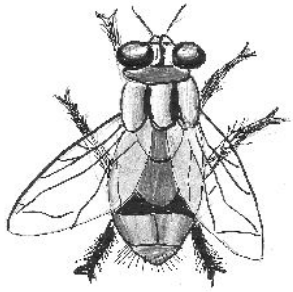


bougie

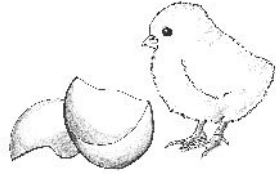


couverture

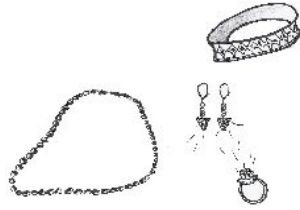




mouche



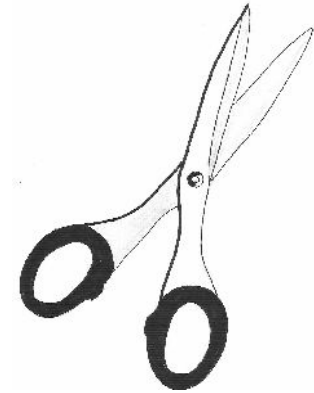
poussin



bijoux



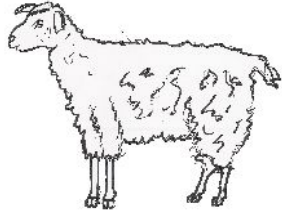
pirate



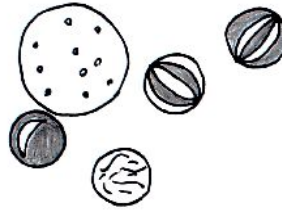
ciseaux



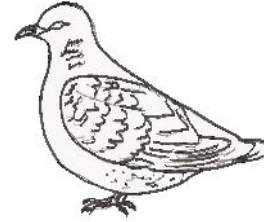
poussette



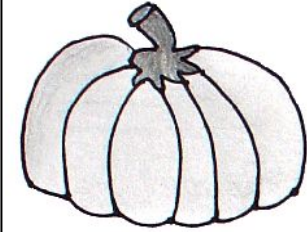
mouton



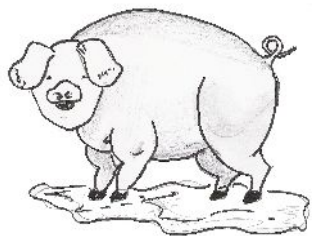
billes



pigeon



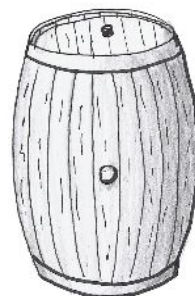
citrouille



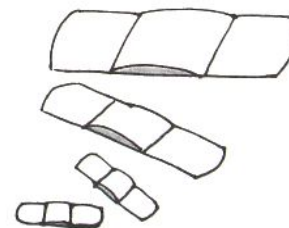
cochon



chaussures



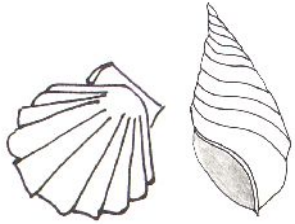
tonneau



pansement



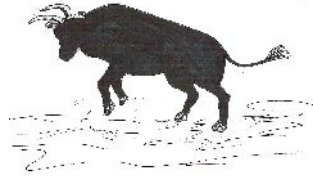
luge



coquillages



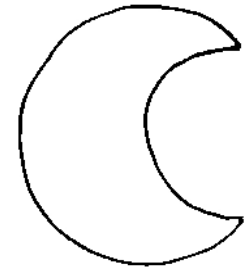
chaussons



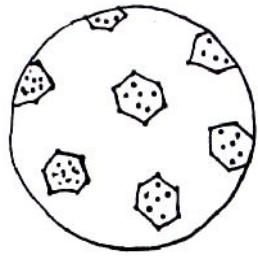
taureau



panda



lune



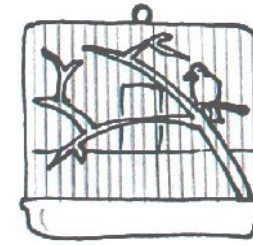
ballon



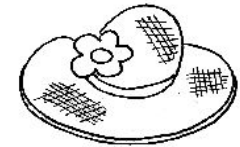
bateau



cadeau



cage



chapeau



gâteau



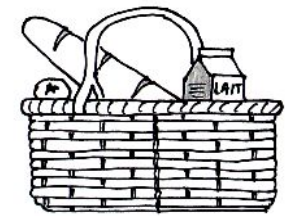
château



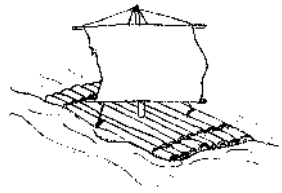
galette



parapluie



panier



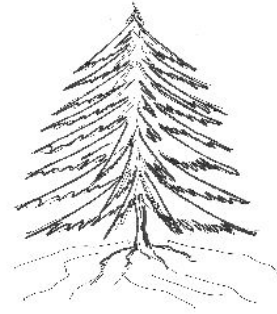
radeau



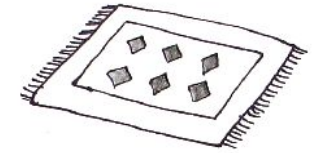
radis



salade



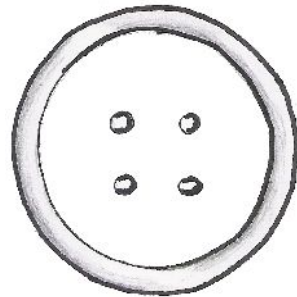
sapin



tapis



tasse



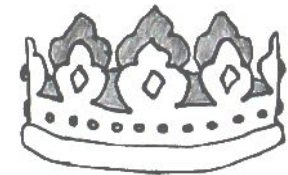
bouton



bouteille



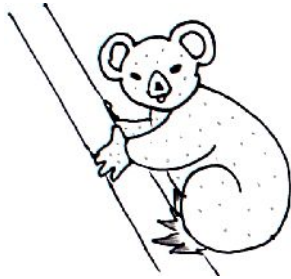
couteaux



couronne



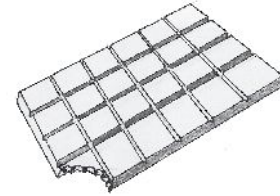
collier



koala



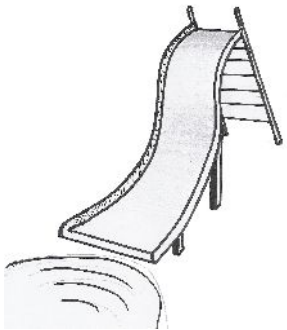
chaussettes



chocolat



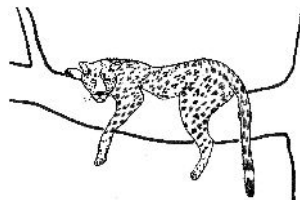
tomate



toboggan



pantalon



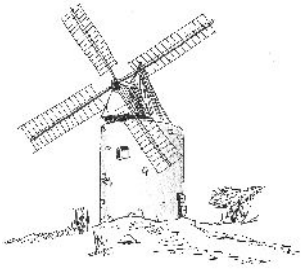
panthère



lunettes



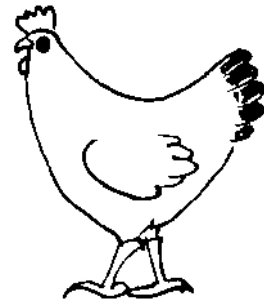
luge



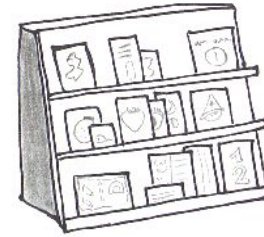
moulin



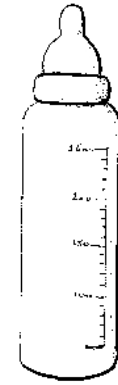
poupée



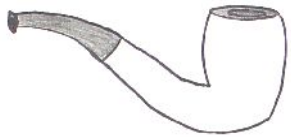
poule



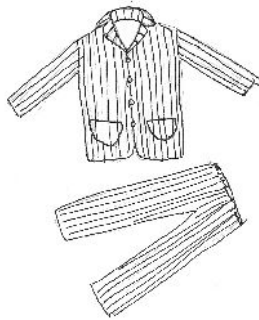
bibliothèque



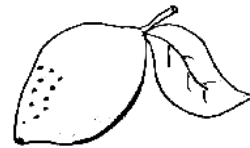
biberon



pipe



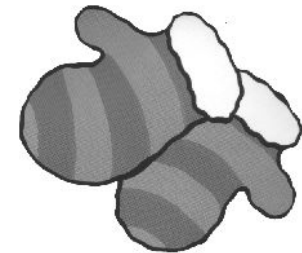
pyjama



citron



sirène



moufles