

Mot finissant « pareil »

Ce jeu se joue à 2 élèves et comporte 14 paires de cartes. Il convient de diminuer le nombre de paires au début du jeu tant que les enfants ne sont pas habitués. Les cartes sont posées de façon visible devant les joueurs. Chacun à son tour va choisir 2 cartes finissant de la même façon. Il faut travailler avec les syllabes écrites et vérifier le lexique avant le début du jeu.

Variantes :

- N° 1 Faire le même jeu sous forme de jeu de Memory, les cartes étant face cachée. Jouer avec 10 paires et un dictionnaire de référence (CP)
- N°2 Jouer avec 12 paires et 4 joueurs. Chaque joueur a 6 cartes. Il pose sur la table les paires qu'il a pu constituer dans son jeu puis pour essayer de faire d'autres paires, il tire dans le jeu de son voisin.
- N°3 Ajouter des cartes intrus.

bateau/râteau	oiseau/ciseaux
jetons/bâton	renard/canard
reine/sirène	raquette/casquette
garçon/ hérisson	rideau/radeau
mouche/bouche	sapin/lapin
moustache/vache	valise/cerises
mouton/bouton	voiture/confiture

Remarque de fabrication : réduire les images à 7x7 cm pour pouvoir mettre une feuille de couleur de 8x8 cm en-dessous puis de pouvoir positionner 6 images sur une feuille à plastifier.

Merci à Nathalie Menguy et aux stagiaires des animations pédagogiques qui ont permis les améliorations du jeu.

Ce fichier, conçu par Anne Garro et Myriam Hamza,, est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique, 2.0 France (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>). Fichier créé en novembre 2007 1^{ère} version, actualisé novembre 2008.



























