

Mot commençant « pareil »

Se joue à 2 élèves. Le jeu comporte 18 paires de cartes. Diminuer le nombre de paires au début du jeu tant que les enfants ne sont pas habitués. Les cartes sont posées de façon visible devant les joueurs. Chacun à son tour va choisir 2 cartes commençant de la même façon.

Variantes :

- N° 1 Faire le même jeu sous forme de jeu de Memory, les cartes étant face cachée. Jouer avec 10 paires et un dictionnaire de référence (CP)
- N°2 Jouer avec 12 paires et 4 joueurs. Chaque joueur a 6 cartes. Il pose sur la table les paires qu'il a pu constituer dans son jeu puis pour essayer de faire d'autres paires, il tire dans le jeu de son voisin.
- N°3 Ajouter des cartes intrus.

avion/ananas

banane/bateau

chameau/chapeau

cheval/cheveu

cigare/citron

escalier/escargot

fourmi/fourchette

gâteau/gare

hibou/igloo

panda/pantalon

papillon/parapluie

pingouin/pinceau

pirate/piscine

poule/poupée

réveil/réfrigérateur

sapin/salade

shampooing/champignon

souris/soupe

Remarque de fabrication : réduire les images à 7x7 cm pour pouvoir mettre une feuille de couleur de 8x8 cm en-dessous puis de pouvoir positionner 6 images sur une feuille à plastifier.

Merci à Nathalie Menguy et aux stagiaires des animations pédagogiques qui ont permis les améliorations du jeu.

Ce fichier, conçu par Anne Garro et Myriam Hamza,, est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique, 2.0 France (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>). Fichier créé en novembre 2007 1^{ère} version, actualisé novembre 2008.



































