

Résolution de problèmes et maîtrise de la langue

Classification de lexique et syntaxe

Un des obstacles majeurs dans la résolution de problème n'est pas tant d'ordre mathématique mais d'ordre langagier.

Dans la compréhension d'un problème, plusieurs éléments peuvent poser problème :

- le vocabulaire (compréhension du lexique, inférences, termes polysémiques..) ;
- les formes syntaxiques et lexicales (conditionnel, inversion du sujet, forme passive, forme interrogative...) ;
- les structures grammaticales complexes ;
- la progression de l'information, les organisateurs logiques et temporels ;
- la forme généralement condensée de l'énoncé (cf. Woippy, académie Nancy-Metz)

Un travail de relevé systématique de lexique et syntaxe a été fait, notamment dans le manuel Ermel CP et dans les recueils de résolution de problèmes additifs et soustractifs et de problèmes multiplicatifs (cf. <http://lecolede.ngaoundaba.com/?p=245>).

Dans les problèmes, certains termes suggèrent non pas une opération mais une action. Il faut le clarifier aux élèves.

Relevé des termes suggérant....

AJOUTER

- | | | |
|-------------|-------------|--------------|
| 1. Ajouter | 6. En plus | 11. Mettre |
| 2. Apporter | 7. En tout | 12. Monter |
| 3. Autres | 8. Encore | 13. Nouveau |
| 4. Avancer | 9. Gagner | 14. Recevoir |
| 5. De plus | 10. Grossir | |

ENLEVER

- | | | |
|-----------------------|-------------|------------|
| 1. Baisser | 4. Eliminer | 7. Reculer |
| 2. Descendre | 5. Maigrir | |
| 3. Donner à quelqu'un | 6. Perdre | |

AU DEBUT de l'histoire

- | | | |
|---------------|---|---------------|
| 1. Au début | 4. Avant | 6. D'abord |
| 2. Au départ | 5. Ce matin (si histoire sur une journée) | 7. Déjà |
| 3. Auparavant | | 8. En premier |

AU MILIEU de l'histoire

- | | | |
|--|-------------------------------|---------|
| 1. A midi si histoire
sur une journée | 2. Pendant (la
récréation) | 3. Puis |
|--|-------------------------------|---------|

A LA FIN de l'histoire

- | | | |
|----------------|-------------------|-----------------|
| 1. A la fin | 4. Après être | 7. En tout |
| 2. Après | 5. Cet après-midi | 8. Le lendemain |
| 3. Après avoir | 6. En fin de | 9. Maintenant |

Un relevé des termes polysémiques a été réalisé. Il concerne le cycle 2 comme le cycle 3.

Ces termes sont à clarifier au fur et à mesure qu'ils sont rencontrés mais il faut anticiper les problèmes de confusion.

VOCABULAIRE POLYSEMIQUE

1. Addition : opération ou facture d'un restaurant
2. Aigu/aiguë : une note ou un angle
3. Aiguille : aiguille pour l'horloge, pour une balance et une aiguille à coudre
4. Aire : aire d'autoroute ou en cm²
5. Arc : une partie de cercle ou l'Arc de Triomphe
6. Arête : en géométrie ou arête de poisson
7. Arrondir : un nombre, un angle ou le ventre de la maman s'arrondit
8. Balance : pour la pesée et pour se balancer : la balançoire, je me balance
9. Carré : un polygone ou m² ou un morceau de chocolat
10. Cartes : pour jouer ou de fêtes des mères ou d'orientation
11. Case : quadrillage ou maison dans un village africain
12. Centre : du cercle ou centre commercial
13. Colonne : dans un tableau ou une colonne romaine
14. Construire : un modèle géométrique ou une maison
15. Côté : géométrie ou à côté de
16. Couper : Deux droites se coupent ou couper avec ciseaux
17. Croissant : l'ordre croissant ou la viennoiserie
18. Cube : pour jouer, en géométrie, cube de glace, mesure m³
19. Décroissant : ordre décroissant ou plusieurs croissants en viennoiserie (des croissants)
20. Demi : un verre de bière – ¹/₂
21. Différence : opération et élément différent
22. Doubler : x2 ou dépasser en voiture
23. Droite : ligne droite ou contraire de gauche
24. Dure : le verbe durer, la durée ou contraire de mou
25. Echelle : en géométrie ou pour grimper
26. Face : en géométrie ou le visage
27. Facteur : pour la poste ou produit de deux facteurs
28. Figure : en géométrie ou le visage

29. Forme : en géométrie ou la bonne santé
30. Frais : coûts ou contraire de chaud
31. Frise : en géométrie ou cheveux : je frise
32. Juste : juste ce qu'il faut ou juste, contraire de faux
33. Légende : une histoire ancienne ou le commentaire en-dessous
34. Longueur : à mesurer avec une règle ou « Il est long, ce film. »
35. Négatif : le résultat d'une opération ou en photographie
36. Nœud : sur quadrillage ou sur un fil ou nœud dans les cheveux
37. Opération : addition ou opération chirurgicale
38. Ordre : des nombres, dans ma chambre, de la maitresse, ordre du jour
39. Pièce : dans la maison, de monnaie ou d'un puzzle
40. Place : un endroit, une place de village ou venant du verbe « placer »
41. Plus : ne plus ou plus de prononcé plus de ou « plusse » de
42. Point : je gagne un point, ou ponctuation
43. Prix : coût ou récompense
44. Produit : de deux nombres, produit vaisselle
45. Ranger : sa chambre ou les nombres
46. Rayons : dans un cercle ou dans une bibliothèque
47. Règle : pour mesurer ou règle de vie, ou règle de construction (algorithme)
48. Relever : noter ou se relever lorsqu'on tombe
49. Rester : Il reste dans sa chambre ou combien lui reste-t-il ou le reste d'une division
50. S'élever : coûter ou une tour s'élève.
51. Solide : en géométrie ou contraire de fragile
52. Somme : addition ou sommeil
53. Sommet : en géométrie, et en montagne
54. Tableau : à double entrée, tableau noir, tableau d'un peintre
55. Tomber : sur une case et dans la cour de récréation
56. Triangle : forme géométrique ou instrument de musique
57. Trouver : une solution ou trouver quelqu'un qui se cache (« trouver x »)

Nous savons qu'un des obstacles est également la forme des questions. Ces syntaxes un peu particulières sont à travailler dans un premier temps à l'oral, au même titre que d'autres syntaxes. Le relevé a été effectué dans les recueils de résolution de problèmes cités plus haut.

LES QUESTIONS DANS LES RESOLUTIONS DE PROBLEME

Combien

Combien ai-je de billes ce soir ?
Combien Arthur aura-t-il de jetons ?
Combien cela fait-il de perles ?
Combien coûtent ces lunettes ?
Combien coûtent les 3 cassettes ensemble ? Et une cassette de jeu ?
Combien de balles donne-t-elle à Moustik ? Et Combien lui en reste-t-il pour elle ?
Combien de billes a maintenant Léo ?
Combien de billes avait Léo au départ ?
Combien de billes Juliette a-t-elle de moins que Léo ?
Combien de billes Juliette a-t-elle de plus que Léo ?
Combien de bougies doit-elle encore ajouter ?
Combien de crayons reste-t-il dans la boîte ?
Combien de jetons a chaque enfant ?
Combien de jours auront-ils passés en dehors de chez eux ?
Combien de litres a-t-il à la fin du trajet ?
Combien de places resteront libres pour le spectacle ?
Combien de plus ou combien de moins ?
Combien de timbres Quentin possède-t-il ?
Combien le directeur a-t-il apporté de cahiers ?
Combien lui manque-t-il d'argent ?
Combien mesure la bande bleue ?
Combien sont-ils en tout pour jouer au ballon ?
Combien vaut le pantalon ?
Combien y a-t-il de tulipes dans le vase ?
Combien y a-t-il encore d'assiettes sur la table ?

De combien

De combien de mètres est-il descendu en tout ?
De combien doit-il le faire avancer ?

Sur quel

Sur quel repère se trouvait le pion d'Alex ?
Sur quel repère son pion arrivera-t-il ?
Sur quelle case arrivera le pion ?

A quel

A quel étage a-t-il pris l'ascenseur ?

En quelle

En quelle année aura-t-il 15 ans ?

En quelle année est-elle née ?

Que

Qu'a-t-il acheté ?

Que lui reste-t-il après son achat ?

Que marque le compteur maintenant ?

Que s'est-il passé à l'arrêt ?

Que s'est-il passé pendant la récréation ?

Que s'est-il passé en tout ?

Que vas-tu donner à la marchande ?

Tu veux acheter les trois jouets, que vas-tu donner à la marchande ?

Quel / quelle / quels / quelles

Quel âge a-t-il maintenant ?

Quel doit-être son 3^e dé ?

Quel est l'âge de chacun des enfants ?

Quel est le nombre de carreaux que contient une tablette de 3 carreaux sur 4 carreaux ?

Quel est le poids d'un bidon ?

Quel est le prix du vélo de Stéphanie ?

Quel est son nouveau poids ?

Quel est-ce nombre ?

Quel était le numéro de la case bleue ?

Quel était son âge en 1900 ?

Quelle distance parcourt-il en une semaine de travail ?

Quelle est la distance de Paris au Mans ?

Quelle est son année de naissance ?

Quelle était la température lundi soir ?

Quelle masse totale a été chargée dans la voiture ?

Quelle somme a payé la personne en reprenant sa voiture ?

Quelle somme d'argent a reçu le boulanger ?

Quelle température fait-il le mardi matin ?

Quels sacs vas-tu prendre ?

Qui

Qui en a le plus ?

Qui en a le moins ?

Où

Où va-t-elle poser son pion ?

Où était placé son pion avant qu'il joue ?

Comment

Comment cette équipe a-t-elle marqué ces 18 points (plusieurs solutions) ?

A-t-il ? Y aura-t-il ? Y-a-t-il ?

A-t-il assez d'argent pour payer le téléviseur ? S'il n'en a pas assez, combien lui manque-t-il ?

Aura-t-il assez d'argent ?

Y aura-t-il assez de places pour tous ?

Y a-t-il assez de bougies pour Max et Raphaël ?

Phrase injonctive

Entoure les sacs qu'il peut prendre pour avoir juste 19 billes.

Trouve plusieurs manières de faire 17€

Cherche plusieurs possibilités.

Calculer les points qu'il a obtenus.

Calculer la différence entre ces deux montagnes.

Calculer le nombre total de livres distribués. Calculer l'âge du maître.

Ecris le plus possible de solutions.

Ecris sur le carton combien tu donnes de boules à chaque clown.

Phrase réponse à compléter

Pour carreler les 2 pièces, il faut commander.....paquets de 10 carreaux et carreaux isolés.

Autres types de questions

Au total en a-t-il plus gagnés que perdus ou plus perdus que gagnés ? Et combien ?

Après ces deux parties, Augustus aura-t-il plus ou moins de bâtons qu'avant ces deux parties ?

A-t-elle encore des caramels ? Si oui, combien ?

Julie a-t-elle assez d'argent pour acheter ces bottes ?

Est-ce possible ? Si oui, combien peut-il en donner à chacun ?

Je trouve ?

Saurais-tu trouver combien il avait de billes avant de jouer ?

Peux-tu dire combien il m'en reste ?

A ces deux dernières questions, il serait logique de ne répondre que par oui ou par non. Mais implicitement, l'élève doit aussi comprendre qu'il doit écrire combien.

En plus de la syntaxe des questions, il faut accéder à la **compréhension du temps verbaux**.

Exemple : Sur quel repère était le pion ? Sur quel repère sera le pion ? Il faut ainsi comprendre que « était » signifie que c'est dans le passé donc avant, au début de l'histoire et que « sera » signifie après, à la fin de l'histoire.

Et parfois, c'est le contexte social et culturel qui pose problème.

Un relevé systématique de lexique et de verbes a été effectué dans la totalité du manuel Ermel CP. Même si certains termes semblent ne pas poser problème, il est préférable de vérifier que ces termes sont compris et anticiper les problèmes de compréhension, surtout si on enseigne à un public peu francophone.

Le relevé ci-dessous est présenté d'abord pour la totalité de l'année puis période par période.

ERMEL CP PI A P5

Vocabulaire PI à P5 Ermel CP (231 termes d'Ermel + 77 autres)

- | | | | | | |
|-----|------------------------------|-----|-------------------------------|------|-----------------------------|
| 1. | 2 à 100 | 42. | Cadran | 82. | Couleurs pour les cartes |
| 2. | 2 en 2 | 43. | Caissier | 83. | Court |
| 3. | 2è, 3è, 4è | 44. | Calcullette | 84. | Cubes |
| 4. | A la fin | 45. | Car | 85. | Damier |
| 5. | A midi | 46. | Caramels | 86. | Dans l'ordre |
| 6. | A partir de | 47. | Carreau (cartes et carrelage) | 87. | Dans toutes les |
| 7. | Age | 48. | Carte joker | 88. | Dé |
| 8. | Agenda | 49. | Cartes | 89. | De 2 en 2 |
| 9. | Après | 50. | Case | 90. | De manière à |
| 10. | Après être | 51. | case d'arrivée | 91. | De plus |
| 11. | Argent | 52. | Ce matin | 92. | De plus que |
| 12. | Arrivée | 53. | Celui de | 93. | De... à |
| 13. | Assemblage | 54. | celui qui | 94. | Déjà |
| 14. | A-t-il juste ce qui lui faut | 55. | Cent | 95. | Départ |
| 15. | au | 56. | Centaines | 96. | Dernier |
| 16. | Au cours de | 57. | Centimètre et cm | 97. | Dessous |
| 17. | Au début | 58. | Cet après-midi | 98. | deux en deux |
| 18. | Au départ | 59. | Chacun | 99. | deux par deux |
| 19. | Au moins | 60. | Chacune | 100. | Deux trousse à 6 euros |
| 20. | Au moment où | 61. | Chaque | 101. | Devant |
| 21. | Au-dessous | 62. | Chasse | 102. | Différence |
| 22. | Au-dessus | 63. | Chemin | 103. | Différentes |
| 23. | Auparavant | 64. | Chiffre | 104. | Direction |
| 24. | Autant | 65. | Cible | 105. | Disponible |
| 25. | Autre | 66. | Codage | 106. | Distribution |
| 26. | Avant | 67. | Cœur | 107. | Dix |
| 27. | Avec | 68. | Combien | 108. | Dizaine |
| 28. | Balance | 69. | Comme | 109. | Du plus lourd au plus léger |
| 29. | Bande numérique | 70. | Comment | 110. | Echanges |
| 30. | Bandes | 71. | Compas | 111. | également |
| 31. | Banquier | 72. | Composition | 112. | Emplacement |
| 32. | Bâtons | 73. | Contenant | 113. | En échange |
| 33. | Beaucoup | 74. | Contour | 114. | En fin de |
| 34. | Besoin | 75. | Copine | 115. | En ordre |
| 35. | Bien | 76. | Coquillages | 116. | En plus |
| 36. | Billets | 77. | Corde à linge | 117. | En tout |
| 37. | Boite | 78. | Corps | 118. | En trop |
| 38. | bon de commande | 79. | Correct | 119. | Encore |
| 39. | Bonne | 80. | Correspondant | 120. | Entrée |
| 40. | Bouquet | 81. | Côté | | |
| 41. | Bras | | | | |

- | | | |
|----------------------------|---------------------------------|--|
| 121. Enveloppes | 164. le plus de | 207. Numéros |
| 122. erreurs | 165. Le plus grand score | 208. Objets |
| 123. Etages | 166. le plus loin | 209. Opérations |
| 124. Etiquette | 167. Léger | 210. Ordre croissant |
| 125. Faux | 168. Légère | 211. Ordre décroissant |
| 126. Feuille de jeu | 169. Les tours possibles | 212. Oui |
| 127. Figure plane | 170. Lesquelles | 213. Palet |
| 128. fois | 171. Ligne brisée | 214. Panneau |
| 129. Font 10 | 172. Ligne courbe | 215. Paquet |
| 130. Frise | 173. Ligne droite | 216. Par bande de 5 |
| 131. Gabarit | 174. Liste | 217. Parce que |
| 132. Gagnant | 175. Location | 218. Partage |
| 133. Gagnante | 176. Long | 219. Partie |
| 134. Gains | 177. Longueur (temps, distance) | 220. Pas moins de |
| 135. Géant | 178. Loués | 221. Pas plus de |
| 136. Gobelet | 179. Lourd | 222. Pendant |
| 137. Gommette | 180. maillot | 223. Pétales |
| 138. Gourmande | 181. Main levée | 224. Pièce (salon, leuro, pièce de puzzle) |
| 139. Gramme et gr | 182. Maintenant | 225. Pièces détachées |
| 140. Grande | 183. Malheureusement | 226. Pique (carte) |
| 141. Habit | 184. Manières | 227. piste |
| 142. Heure d'ouverture | 185. Manquants | 228. Place |
| 143. Heure de fermeture | 186. Marchand | 229. Planète |
| 144. Horaire | 187. Marchande | 230. Plus grand |
| 145. Identique | 188. Marches | 231. Plus grand que |
| 146. Il ne m'en reste plus | 189. Marron | 232. Plus petit |
| 147. Inférieur | 190. Martiens | 233. Plus petit que |
| 148. Isole | 191. Même | 234. Plus que |
| 149. Itinéraire | 192. Messages | 235. Plusieurs |
| 150. Jambes | 193. Mesure | 236. Pointillés |
| 151. Jaune | 194. Mètre et m | 237. Points |
| 152. Jeton | 195. Mille | 238. Porte-monnaie |
| 153. Jeu de marelle | 196. Modèle | 239. Pour chaque |
| 154. Joueur | 197. Moins de | 240. pour deux |
| 155. Juste | 198. Morceaux | 241. Pour que |
| 156. Juste ce qu'il faut | 199. Mosaïque | 242. Pourquoi |
| 157. Kilogramme et kg | 200. Motif | 243. Précédents |
| 158. Kilomètre et km | 201. Nécessaire | 244. Premier |
| 159. L'étage des 20 | 202. Nœud | 245. Prénom |
| 160. Labyrinthe | 203. Nombre | 246. Promenade |
| 161. le même | 204. Non | 247. Propriétaire |
| 162. Le moins | 205. Nouveau | 248. Puis |
| 163. Le plus | 206. Nuage | 249. Quadrillage |

- | | | |
|---|-------------------------------|-----------------------------------|
| 250. Questions | 270. Seulement | 291. Traits pleins |
| 251. Qui | 271. Signes | 292. Trajet |
| 252. Rabat | 272. Solution | 293. Trèfle |
| 253. Raison | 273. Somme | 294. Très différentes |
| 254. Règle graduée | 274. Sortie | 295. Triangle |
| 255. Règles | 275. Soucoupe volante | 296. Trompé |
| 256. Réponses | 276. Suivants | 297. Une seule fois |
| 257. Réseau
(reproduction de
quadrillage) | 277. Tableau | 298. Unité (sur la
bande) |
| 258. Réussite | 278. Tableau double
entrée | 299. Valeur |
| 259. Rez-de-chaussée | 279. Tandems | 300. Vendeur |
| 260. Robot | 280. Terriens | 301. Veste |
| 261. Rouge | 281. Tête | 302. Village |
| 262. Sac | 282. Tirelire | 303. Vocabulaire de
position |
| 263. Sachant que | 283. Toit | 304. Vocabulaire des
consignes |
| 264. Salle d'eau | 284. Total | 305. Voici |
| 265. Scores | 285. Total donné | 306. Voilà |
| 266. Séance de cinéma | 286. Tous | 307. Vue de dos |
| 267. Segment | 287. Tous les | 308. Vue de fa |
| 268. Série | 288. Tout seul | |
| 269. ses | 289. Toutes | |
| | 290. Tracé | |

Les verbes en P1 à P5 Ermel CP (+ 13 autres issus des autres relevés)

- | | | |
|---|------------------------|------------------------------------|
| 1. Accrocher | 17. Baisser – a baissé | 35. Construire |
| 2. Acheter | 18. Barrer | 36. Contenir |
| 3. Afficher | 19. Cacher | 37. Continuer |
| 4. Aider – aide-moi | 20. Calculer | 38. Convenir |
| 5. Ajouter | 21. Carreler | 39. Corriger |
| 6. Aller | 22. Changer | 40. Coûter – Cela
coûte |
| 7. Aller à | 23. Chercher | 41. Couvrir |
| 8. Apporter | 24. Choisir | 42. Décider |
| 9. Approcher | 25. Coller | 43. Décorer |
| 10. Appuyer | 26. Colorier | 44. Dépasser |
| 11. Arriver – arrivera | 27. Commander | 45. Déplacer |
| 12. Assembler | 28. Commencer par | 46. Descendre – sont
descendues |
| 13. Atteindre | 29. Comparer | 47. Dessiner –
dessine-les |
| 14. Avancer | 30. Compléter | 48. Devoir |
| 15. Avoir – a, avait,
ont, aura, auront,
aura-t-il, | 31. Comprendre | 49. Dicter |
| 16. Avoir besoin | 32. Compter | |
| | 33. Connaitre | |
| | 34. Constituer | |

- | | | |
|--|---------------------------------------|---------------------------|
| 50. Distribuer | 80. Marquer | 113. Remplir |
| 51. Donner à – Je t'en
donne, tu en
donnes à | 81. Mélanger | 114. Répartir |
| 52. Dormir | 82. Mesurer | 115. Repasser |
| 53. Echanger | 83. Mettre | 116. Reproduire |
| 54. Ecrire | 84. Monter – a monté,
sont montées | 117. Respecter |
| 55. Egaliser | 85. Montrer | 118. Rester |
| 56. Eliminer | 86. Numéroté | 119. Retourner |
| 57. Emmener | 87. Offrir | 120. Retrouver |
| 58. Entourer | 88. Oublier | 121. Réussir |
| 59. Envoyer | 89. Participer | 122. S'apprêter à |
| 60. Etre – est – était –
sont – étaient | 90. Partir | 123. S'entraîner |
| 61. Etre allé – aller | 91. Parvenir | 124. Savoir |
| 62. Expliquer | 92. Passer | 125. Se placer |
| 63. Faire – fera, feront,
fait-il, fera-t-il | 93. Payer | 126. Se promener |
| 64. Falloir – faut-il | 94. Penser | 127. Se terminer |
| 65. Finir | 95. Perdre | 128. Sortir |
| 66. Fournir – sont
fournies | 96. Permettre | 129. Tenir |
| 67. Gagner | 97. Peser | 130. Terminer par |
| 68. Grossir | 98. Placer | 131. Tomber |
| 69. Habiller | 99. Poser | 132. Tracer |
| 70. Imaginer | 100. Pouvoir : peux-tu ?
puissent | 133. Transporter |
| 71. Indiquer | 101. Prendre | 134. Traverser |
| 72. Inviter | 102. Proposer | 135. Tromper |
| 73. Jouer | 103. Ramasser | 136. Trouver |
| 74. Lancer (le dé) | 104. Ranger | 137. Tuer |
| 75. Lire | 105. Rappporter | 138. Utiliser – J'utilise |
| 76. Louer | 106. Rayer | 139. Valoir – Cela vaut |
| 77. Maigrir | 107. Réaliser | 140. Vendre |
| 78. Manger | 108. Recevoir | 141. Venir |
| 79. Manquer | 109. Reculer | 142. Vérifier |
| | 110. Refaire | 143. Visiter |
| | 111. Regarder | 144. Voir |
| | 112. Relier | 145. Vouloir |

ERMEL CP PI

Vocabulaire PI Ermel CP

- | | | |
|-------------------|------------------|----------------------|
| 1. A la fin | 16. En trop | 31. Place |
| 2. Age | 17. Gagnant | 32. Planète |
| 3. Au moment où | 18. Gommette | 33. Plus que |
| 4. Avec | 19. Grande | 34. Pour que |
| 5. Bonne | 20. Inférieur | 35. Prénom |
| 6. Bras | 21. Jambes | 36. Promenade |
| 7. Cases | 22. Joueur | 37. Réussite |
| 8. Chaque | 23. Les couleurs | 38. Robot |
| 9. Combien | 24. Martiens | 39. Soucoupe volante |
| 10. Comme | 25. Mosaïque | 40. Tandems |
| 11. Contenant | 26. Nombres | 41. Terriens |
| 12. Corde à linge | 27. Non | 42. Tête |
| 13. Corps | 28. Nuage | 43. Voilà |
| 14. Cubes | 29. Oui | |
| 15. En ordre | 30. Partie | |

Les verbes en PI Ermel CP

- | | | |
|-----------------|----------------|------------------|
| 1. Aller | 16. Ecrire | 31. Pouvoir |
| 2. Avoir | 17. Emmener | 32. Prendre |
| 3. Avoir besoin | 18. Entourer | 33. Proposer |
| 4. Barrer | 19. Etre | 34. Relier |
| 5. Cacher | 20. Faire | 35. Remplir |
| 6. Colorier | 21. Falloir | 36. Répartir |
| 7. Commander | 22. Finir | 37. Respecter |
| 8. Commencer | 23. Gagner | 38. Retourner |
| 9. Compléter | 24. Inviter | 39. Réussir |
| 10. Compter | 25. Manquer | 40. S'apprêter à |
| 11. Couvrir | 26. Marquer | 41. Se promener |
| 12. Décider | 27. Participer | 42. Tenir |
| 13. Décorer | 28. Partir | 43. Visiter |
| 14. Dessiner | 29. Perdre | |
| 15. Dicter | 30. Placer | |

ERMEL CP P2

Vocabulaire P2 Ermel CP

- | | | |
|--------------------|-------------------------|--------------------|
| 1. 2 à 100 | 18. Dans l'ordre | 35. Lesquelles |
| 2. 2 en 2 | 19. de... à | 36. Location |
| 3. au | 20. Dernier | 37. Loués |
| 4. Au-dessous | 21. deux en deux | 38. maillot |
| 5. autre | 22. deux par deux | 39. Marches |
| 6. Bande numérique | 23. également | 40. Palet |
| 7. bon de commande | 24. En tout | 41. Par bande de 5 |
| 8. Bonne | 25. En trop | 42. piste |
| 9. Carte joker | 26. erreurs | 43. pour deux |
| 10. case d'arrivée | 27. fois | 44. pour que |
| 11. celui qui | 28. Gagnante | 45. Précédents |
| 12. chacun | 29. Habit | 46. Scores |
| 13. chaque | 30. Jeu de marelle | 47. ses |
| 14. chemin | 31. le même | 48. Suivants |
| 15. Cible | 32. le plus de | 49. Tous |
| 16. Combien | 33. Le plus grand score | 50. Tous les |
| 17. Corde à linge | 34. le plus loin | |

Les verbes en P2 Ermel CP

- | | | |
|--------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------|
| 1. Aider – aide-moi | 17. Devoir | 33. Mettre |
| 2. Arriver | 18. Dicter | 34. Monter |
| 3. Atteindre | 19. Donner | 35. Montrer |
| 4. Avancer | 20. Ecrire | 36. Oublier |
| 5. Avoir | 21. Entourer | 37. Partir |
| 6. Calculer | 22. Etre | 38. Placer |
| 7. Chercher | 23. Etre allé – aller | 39. Poser |
| 8. Choisir | 24. Faire | 40. Pouvoir : peux-tu ?
puissent |
| 9. Coller | 25. Falloir – faut-il | 41. Regarder |
| 10. Colorier | 26. Fournir – sont
fournies | 42. Relier |
| 11. Commencer par | 27. Gagner | 43. S'entraîner |
| 12. Compléter | 28. Imaginer | 44. Terminer par |
| 13. Corriger | 29. Jouer | 45. Voir |
| 14. Décorer | 30. Lancer | |
| 15. Dépasser | 31. Louer | |
| 16. Dessiner – dessine-
les | 32. Marquer | |

! syntaxe p 43 n°2

ERMEL CP P3

Vocabulaire P3 Ermel CP

1. Après
2. Argent
3. Arrivée
4. Autant
5. Avant
6. Banquier
7. Besoin
8. Billets
9. Caissier
10. Calculatrice
11. Cases
12. Chacun
13. Chaque
14. Cœur
15. Combien
16. Dans toutes les
17. De 5 en 5
18. Déjà
19. Départ
20. Dessous
21. Deux trousseaux à 6 euros
22. Devant
23. Distribution
24. Echanges
25. En échange
26. En ordre
27. Enveloppes
28. Faux
29. Géant
30. Jeton
31. Juste
32. L'étage des 20
33. Le moins
34. Le plus
35. Les tours possibles
36. Lesquelles
37. Maintenant
38. Malheureusement
39. Manières
40. Marchand
41. Morceaux
42. Numéros
43. Objets
44. Panneau
45. Partage
46. Pas moins de
47. Pas plus de
48. Pièces
49. Pièces détachées
50. Piste
51. Place
52. Plus grand que
53. Plus petit que
54. Plusieurs
55. Propriétaire
56. Qui font
57. Rez-de-chaussée
58. Rouge
59. Seulement
60. Solution
61. Tirelire
62. Toit
63. Toutes
64. Très différentes

Les verbes en P3 Ermel CP

1. Accrocher
2. Acheter
3. Aider
4. Aller
5. Arriver
6. Assembler
7. Avancer
8. Avoir
9. Barrer
10. Calculer
11. Changer
12. Chercher
13. Choisir
14. Coller
15. Colorier
16. Commander
17. Compléter
18. Compter
19. Construire
20. Contenir
21. Continuer
22. Convenir
23. Décider
24. Dessiner
25. Devoir
26. Distribuer
27. Donner
28. Dormir
29. Echanger
30. Ecrire
31. Entourer
32. Etre
33. Faire
34. Lancer
35. Mettre
36. Payer
37. Penser
38. Permettre
39. Poser
40. Pouvoir
41. Prendre
42. Proposer
43. Répartir
44. Rester
45. Retrouver
46. Se placer
47. Se terminer
48. Sortir

49. Terminer
50. Traverser
51. Trouver

52. Utiliser
53. Venir
54. Vérifier

55. Vouloir

ERMEL CP P4

Vocabulaire P4 Ermel CP

- | | | |
|-------------------|-----------------|--------------------|
| 1. 2è 3è, 4è | 24. De 2 en 2 | 47. Palet |
| 2. Après | 25. De... à | 48. Paquet |
| 3. Argent | 26. Différentes | 49. Partie |
| 4. Au moins | 27. Dix | 50. Pièces |
| 5. Au-dessus | 28. Dizaines | 51. Plusieurs |
| 6. Autant | 29. Echanges | 52. Porte-monnaie |
| 7. Avant | 30. Entrée | 53. Pour chaque |
| 8. Avec | 31. Etages | 54. Pourquoi |
| 9. Banquier | 32. Font 10 | 55. Premier |
| 10. Bâtons | 33. Gains | 56. Questions |
| 11. Billets | 34. Jaune | 57. Réponses |
| 12. Boite | 35. Le moins | 58. Sac |
| 13. Case | 36. Le plus | 59. Somme |
| 14. Cent | 37. Maintenant | 60. Sortie |
| 15. Centaines | 38. Manquants | 61. Suivants |
| 16. Chacun | 39. Marchande | 62. Total donné |
| 17. Chaque | 40. Manières | 63. Tous |
| 18. Chemin | 41. Marron | 64. Tout seul |
| 19. Chiffres | 42. Même | 65. Triangle |
| 20. Combien | 43. Messages | 66. Une seule fois |
| 21. Comment | 44. Mille | 67. Unité |
| 22. Correspondant | 45. Moins de | |
| 23. Cubes | 46. Nombres | |

Les verbes en P4 Ermel CP

- | | | |
|----------------|---------------|-----------------|
| 1. Acheter | 17. Contenir | 33. Poser |
| 2. Afficher | 18. Dessiner | 34. Pouvoir |
| 3. Aider | 19. Dicter | 35. Réaliser |
| 4. Apporter | 20. Donner | 36. Recevoir |
| 5. Approcher | 21. Ecrire | 37. Regarder |
| 6. Appuyer | 22. Entourer | 38. Respecter |
| 7. Avoir | 23. Envoyer | 39. Se terminer |
| 8. Changer | 24. Etre | 40. Sortir |
| 9. Chercher | 25. Faire | 41. Tracer |
| 10. Choisir | 26. Gagner | 42. Traverser |
| 11. Colorier | 27. Indiquer | 43. Trouver |
| 12. Comparer | 28. Jouer | 44. Utiliser |
| 13. Compléter | 29. Passer | 45. Utiliser |
| 14. Compter | 30. Perdre | 46. Vendre |
| 15. Connaître | 31. Permettre | 47. Vouloir |
| 16. Constituer | 32. Placer | |

ERMEL CP P5

Vocabulaire P5 Ermel CP

1. 3è
2. A la fin
3. A partir de
4. Après
5. Arrivée
6. A-t-il juste ce qui lui faut
7. Au cours de
8. Autant
9. Autre
10. Avant
11. Bandes
12. Banquier
13. Beaucoup
14. Bien
15. Billets
16. Bons de commande
17. Bouquet
18. Calculette
19. Car
20. Caramels
21. Carreau
22. Cartes
23. Case
24. Celui de
25. Chacun
26. Chaque
27. Chasse
28. Chiffre
29. Cible
30. Cœur
31. Combien
32. Copine
33. Coquillages
34. Cubes
35. Dé
36. De manière à
37. Départ
38. Disponible
39. Dizaine
40. Echanges
41. En fin de
42. Encore
43. Etiquette
44. Faux
45. Feuille de jeu
46. Gobelet
47. Gourmande
48. Il ne m'en reste plus
49. Isole
50. Jetons
51. Juste
52. Juste ce qu'il faut
53. Liste
54. Maintenant
55. Manières
56. Même
57. Nœud
58. Nombre
59. Opérations
60. Paquet
61. Parce que
62. Partage
63. Pétales
64. Pièces
65. Plus grand
66. Plus petit
67. Plusieurs
68. Points
69. Pourquoi
70. Qui
71. Raison
72. Règles
73. Sachant que
74. Salle d'eau
75. Signes
76. Somme
77. Tableau
78. Total
79. Trompé
80. Valeur
81. Vendeur
82. Veste
83. Village
84. Voici
85. Voilà

Les verbes en P5 Ermel CP

1. Acheter
2. Aider
3. Aller à
4. Atteindre
5. Avoir
6. Avoir besoin
7. Calculer
8. Carreler
9. Chercher
10. Choisir
11. Colorier
12. Commander
13. Compléter
14. Comprendre
15. Compter
16. Construire
17. Contenir
18. Déplacer
19. Dessiner
20. Devoir
21. Donner
22. Echanger
23. Ecrire
24. Egaliser
25. Eliminer
26. Entourer
27. Etre

28. Expliquer
29. Faire
30. Falloir
31. Gagner
32. Habiller
33. Indiquer
34. Jouer
35. Lire
36. Manger

37. Manquer
38. Mélanger
39. Mettre
40. Offrir
41. Oublier
42. Perdre
43. Ramasser
44. Rapportés
45. Réaliser

46. Recevoir
47. Refaire
48. Rester
49. Savoir
50. Tromper
51. Trouver
52. Tuer
53. Utiliser
54. Vouloir

Liste des 100 mots représentant une fréquence relativement élevée d'apparition dans les énoncés de problèmes (<http://www4.ac-nancy-metz.fr/pasi/IMG/pdf/57WoippyECurieIINNO2010-annI3a.pdf>)

Acheter, achat	Estimer	Quantité
Acquérir, acquisition	Facturer, facture	Rabais
Acquitter	Frais	Rapporter
Ajouter	Gagner, gain	Réaliser
Année, annuel	Hausse	Recevoir, recette
Augmenter, augmentation	Heure, horaire	Réduction
Autant que	Indemnité	Régler, règlement
Avantage, avantageux	Indiquer	Rembourser,
Baisser, baisse	Individuel, individuellement	remboursement
Calculer, calcul	Inférieur à	Remise
Combien	Intérêt	Rendre
Comprendre (au sens d'inclure)	Jour, journalier	Représenter
Compléter, complément	Lot	Rester, reste, restant
Comptant (au)	Majorer, majoration	Résultat
Compter, compte	Manquer	Retenir, retenue
Consommer,	Maximum	Retrancher
consommation	Même (le, la)	Revenir à
Contenir, contenu	Minimum	Revenu (le)
Coûter, coût	Moins	Salaire
Crédit	Mois, mensuel	Schéma
Croquis	Montant (le)	Séparer, séparément
Dépenser, dépense	Moyen, moyenne	Solde (le)
Devoir, dette	Nombre	Somme (la)
Différence, différent	Normal, normalement	Supérieur à
Diminuer, diminution	Oter	Supplément,
Disposer de	Parcourir, parcours	supplémentaire
Écart	Partager, partage, part	Tarif
Économiser, économie	Payer, paie, paiement	Totaliser, total (le), total(e)
Effectif (l')	Percevoir	Traitement
Égal	Perdre, perte	Trajet
Élever (s')	Plein	Valoir, valeur
Emprunter	Plus	Vendre, vente
Enlever	Posséder	Verser, versement
Ensemble	Prix	Vide
	Produire, production	